**学习目标**：

1、事件委托

**事件委托**，也叫事件代理：利用冒泡的原理，把事件加到父级或者父父级上，触发执行效果。

好处：

1、提高性能

2、新添加的元素，还会有之前的事件

事件源：

事件目标：你实际操作的目标对象，不一定是你绑定事件的对象

event对象：不管在那个事件中，只要你操作的那个元素就是事件源。（有兼容性的问题）所以要做兼容

ie下：event.srcElement

标准：event.target

var ev = ev || event;

var target = ev.target || ev.srcElement;

事件源也可以通过nodeName 得到当前这个标签的标签名。即

target.nodeName